# Branches

1. Main : Phiên bản gốc, có thể dùng để deploy bất cứ lúc nào. Nhánh này được gắn tag. Chỉ có prj maintainer có quyền được chỉnh sửa nhánh này. Process CICD deploy sẽ chạy khi nhánh này được update.
2. Release: Khi cần release, code từ dev sẽ được up lên đây. Nhánh này được gắn tag. Code khi lên đây sẽ trải qua các công đoạn test cuối cùng. Khi đã hoàn thiện thì sẽ merge vào main và dev
3. Dev: Chứa code chạy trên môi trường dev.
4. {type}/{id}-feature-name: type= [feature, bugfix, hotfix]. Code của dev. Khi xong sẽ báo merge vào dev. 1 feature branch nên chỉ dùng cho 1 task nhỏ, làm trong 1-2 ngày.

# Nguyên tắc Commit Messages:

Cú pháp <category: content> :

1. Category: feat, fix, refactor, chore
2. Feat: feature mới. VD: thêm 1 button
3. Fix: Fix bug
4. Refactor: Viết lại 1 cụm code. VD: thay đổi màu button
5. Chore: thêm docs, assets,..

Ví dụ: git commit -m ‘feat: Add search bar on header component‘

# Tagging

Mỗi merge vào Main đều phải được đính kèm 1 tag.

git tag -a v1.4 -m "my version 1.4"

# Flow công việc của nhân viên phần mềm:

1. Nhân viên được giao task, giả sử là task login
2. Nhân viên tạo 1 branch mới, đặt tên là feature/login
3. NV sẽ code trên feature/login. Mỗi lần commit lên phải tuần đúng cú pháp ‘category: content’
4. Trong lúc code, NV sẽ phải thường xuyên merge code từ nhánh dev về: ‘git pull origin dev’
5. Khi hoàn thành, dev sẽ phải pull code lần cuối từ nhánh dev và kiểm tra.
6. Khi đảm bảo mọi thứ hoàn thiện ở phía local, dev sẽ tạo pull request cho dev branch
7. CICD tests sẽ được tự động chạy khi có pull request. Nếu không qua được thì request sẽ bị reject
8. Maintainer sẽ chịu trách nhiệm kiểm tra code trước khi merge vào dev
9. Khi merge xong CICD xóa nhánh feature/login

# Xử lí merge conflict

Đôi lúc merge conflict sẽ xảy ra ở nhánh dev.

Để ngăn ngừa tình trạng này , devs sẽ phải tuân theo các quy chuẩn sau:

* Trước khi commit và trước khi làm việc với những block code mới cần phải pull từ remote
* Nếu lệnh pull không tự xử lí đc conflict thì phải tìm hiểu những chỗ conflict và tự sửa